



PROTOKÓŁ Nr 11/2020
z posiedzenia Konwentu Rady Miejskiej
z dnia 7 grudnia 2020 roku

Obecni na posiedzeniu:

Jan Mazur	Przewodniczący Rady
Andrzej Budych	Wiceprzewodniczący Rady/Przewodniczący Komisji Gospodarki i Budżetu
Marcin Kumke	Przewodniczący Komisji Regulaminowej/Przewodniczący Komisji Oświaty, Kultury i Pomocy Społecznej

Nieobecni:

Marek Pych	Przewodniczący Komisji Rewizyjnej
Maciej Szulc	Przewodniczący Komisji Skarg, Wniosków Petycji

W zakresie przedstawianych spraw:

Wiesław Czyczerski Burmistrz Zbąszynka

Posiedzenie odbyło się przy zdalnym uczestnictwie członków Konwentu.

Porządek posiedzenia:

1. Projekty uchwał
2. Sprawy bieżące

Ad. 1

Przewodniczący Rady Jan Mazur przedstawił porządek obrad Komisji i sesji, które odbędą się w grudniu br.

W dalszej części członkowie Konwentu przeanalizowali propozycje projektów uchwał wraz z uzasadnieniem, przedstawionych przez **Burmistrza Zbąszynka**.

/Informacja o projektach uchwał na posiedzenie Konwentu stanowi załącznik nr 1 do niniejszego protokołu/.

Nie zgłoszono uwag do przedstawionych projektów uchwał.

Ad.2

Radny Marcin Kumke skierował zapytanie, czy w uchwale budżetowej można ująć koszt modernizacji placu zabaw przy ul. Topolowej w Zbąszynku w wysokości 10-15 tys. zł, pozostałą część wydatków poniosłaby Wspólnota Mieszkaniowa.

W odpowiedzi **Burmistrz Wiesław Czyczerski**, że będzie możliwość wydatkowania z tzw. funduszu Burmistrza, po uprzednim złożeniu stosownego wniosku.

Radny Andrzej Budych wystąpił z prośbą o przygotowanie na posiedzenia Komisji Stałych informacji dotyczącej liczby zgonów w latach 2018, 2019 i 2020.

Przewodniczący Rady Jan Mazur omówił wstępnie projekt planu pracy Rady Miejskiej na 2021 rok. Poinformował, że zostanie on przesłany Przewodniczącym Komisji celem zapoznania się i zgłoszenia ewentualnych uwag.

Na tym zakończono posiedzenie Konwentu.

Protokół sporządziła:

Magdalena Tomaszewska

Przewodniczący Rady

Jan Mazur

Protokół otrzymują:

1. Burmistrz
2. Przewodniczący Rady
3. Sekretarz Gminy
4. Skarbnik Gminy