

**UCHWAŁA NR XLIV/78/2018  
RADY MIEJSKIEJ W ZBĄSZYNKU**

z dnia 27 września 2018 r.

**w sprawie udzielenia dotacji dla Ochotniczej Straży Pożarnej w Rogoźniku**

Na podstawie art. 221 ust. 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2017 r., poz. 2077 oraz z 2018 r. poz. 1000, 62, 1366 i 1693) oraz art. 32 ust. 3b ustawy z dnia 24 sierpnia 1991 r. o ochronie przeciwpożarowej (Dz. U. z 2018 r., poz. 620) uchwała się, co następuje:

**§ 1.** Gmina Zbąszynek udziela Ochotniczej Straży Pożarnej w Rogoźniku w 2018 roku dotację celową, w wysokości 9.260,00 zł (słownie: dziewięć tysięcy dwieście sześćdziesiąt złotych 00/100) z przeznaczeniem na dofinansowanie zakupu sprzętu ochrony osobistej.

**§ 2.** Środki na udzielenie dotacji, o której mowa w § 1 będą pochodziły z budżetu Gminy Zbąszynek.

**§ 3.** Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady

**Jan Mazur**

## **Uzasadnienie**

Zgodnie z art. 32 ust. 3b ustawy o ochronie przeciwpożarowej jednostka samorządu terytorialnego może przekazać ochotniczym strażom pożarnym środki pieniężne w formie dotacji.

W oparciu o art. 221 ustawy o finansach publicznych podmioty niezaliczone do sektora finansów publicznych i nie działających w celu osiągnięcia zysku mogą otrzymać z budżetu jednostki samorządu terytorialnego dotację celową na cele publiczne związane z realizacją zadań tej jednostki.

Zgodnie z art. 32 ust. 3 pkt.1 ustawy o ochronie przeciwpożarowej Gmina ma obowiązek bezpłatnego umundurowania członków ochotniczej straży pożarnej.

Jednostki OSP złożyły wnioski o udzielenie dofinansowania do zakupu sprzętu ochrony osobistej do Zarządu Oddziału Wojewódzkiego Związku Ochotniczych Straży Pożarnych RP Województwa Lubuskiego w Zielonej Górze. Jednostki z otrzymanych środków finansowych muszą się rozliczyć samodzielnie. Jednostki OSP nie prowadzą działalności gospodarczej. Wobec powyższego OSP wnioskuje do gminy o sfinansowanie brakującej kwoty zakupu sprzętu, niezbędnego do prowadzenia działań ratowniczo – gaśniczych.